**Схема Шахтного Комплекса (упрощенно)**

Чтобы планировать побег или оборону, нужно понимать географию. Представим комплекс как несколько взаимосвязанных уровней:

* **Верхние Уровни (Администрация и Казарма):** Здесь живут и работают люди. Кабинет Магнуса, казармы "Чистильщиков", выход на поверхность. Самая охраняемая зона.
* **Средние Уровни (Промышленный Узел):** Главная артерия комплекса, где мы и находимся.
  + **Центральные Штольни:** Широкие тоннели с рельсами, по которым движется основной поток руды и мертвецов. **Именно здесь, за завалом, остался Магнус.**
  + **Загон:** "Казарма" для мертвецов, где они хранятся между сменами.
  + **Комбинат:** Место "обработки" и создания новых зомби.
  + **Утилизатор:** Печи для уничтожения отбракованных единиц. **Путь сюда сейчас свободен для героя.** Утилизатор должен иметь какой-то технологический выход (вентиляция, мусоропровод), но главный вход, скорее всего, ведет обратно в Промышленный Узел или на склады.
* **Нижние Уровни (Глубокие Шахты):** Узкие, старые и опасные выработки. Сигнал "Некро-Кортекса" здесь слабее, но обитают опасные твари (как крысы-падальщики). Есть служебные лифты и вертикальные колодцы, соединяющие их со Средними Уровнями.
* **Под-уровень (Технические Коммуникации):** Сеть стоков, кабельных каналов и вентиляционных шахт. Грязный, тесный, но потенциально позволяющий перемещаться между основными зонами незамеченным.